# Vurderingskriterier IT1 per desember 2022

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Låg | Middels | Høg |
| Variablar | * Lite til ingen bruk av variablar * Rot med datatype. | * Rom for forbetring i bruken av variablar. Til dømes innslag av “hardkoding”. * Kan vere rot med datatype nokre stader. | * Brukt på ein god måte for å styre programflyt og gjere programmet meir dynamisk. * Riktig datatype. * (Tydelege navn som gjer meining) |
| Valgsetningar | * Forsøker å bruke desse, men mangelfull og/eller varierande funksjonalitet. | * Rom for forbetring i bruken av dette. Til dømes problem med intervaller. * Gjer ikkje feilmeldingar om noko går gale i programmet. * Sjekkar stort sett berre innhald (==) | * Brukt på ein god måte for å styre programflyt og gjere programmet meir dynamisk, og handterer unntak ein blir bedt om. * Gjer tydelege feilmeldingar. * Sjekkar både innhald og datatype (===) |
| Løkker | * Løkker er forsøkt å ta i bruk, men mangelfull og/eller varierande funksjonalitet. | * Løkker som kan gå gjennom data, men typisk har problem med å gjere ein jobb. * Dynamisk referansar til størrelse og liknande manglar (eks. hardkoda lengde). | * Løkker som dynamisk itererer gjennom data og “gjer ein jobb”, eksempelvis summerer, teller opp antal, samanliknar data og liknande. * Blir brukt til å begrense operasjonar (“så lenge som ... “). |
| Funksjonar | * Lite til ingen bruk av funksjonar. * Ikkje delt koden opp i sentrale funksjonar. | * Ikkje delt opp i fleire funksjonar der det er hensiktsmessig. Store blokker med kode som burde blitt delt opp. * Bruker ikkje parameter. | * Kan samle kode i funksjonar der det er hensiktsmessig, ligg ikkje sentrale deler utanfor desse som gjer at programmet feilar. * Kan bruke funksjonar med parameter. * Kan skrive generelle funksjonar som kan gjenbrukast. * (Tydelege navn som gjer meining) |
| GUI, knapp og utskrift til HTML (NB: funksjonar) | * Funksjonskall i HTML. * Problem med å få knappar til å fungere * Bruker berre document.write | * Lyttefunksjon i JS, problem med å samle kode * Utskrift til HTML, problemer med å strukturere utskrifter (kombinere HTML, variablar og String, til dømes) | * Lyttefunksjon i JS * Utskrift til innerHTML el.l. for bruk til utskrift. |
| Struktur og orden | * Lite til ingen grad av struktur og orden. | * Varierande grad av struktur og orden. | * God orden og struktur i koden, med gjennomgåande bruk av innrykk, plassering av element osv. * Skiller JS og HTML (+CSS) |
| Navngjeving | * Mangelfull eller varierande grad av god navngjeving. | * God, men litt varierande, navngjeving. Fylgjer ein standard og navna forklarar stort sett kva dei skal brukast til. | * God navngjeving, fylgjer ein standard og navna forklarar kva dei skal brukast til. |
| Feilkontroll  (spesifisering av det som står under valgsetningar) | * Ingen feilkontroll. | * Brukaren kan gjere feil, men det er forsøkt å implementere løysningar å handtere dette. | * Sjansane for at brukaren kan gjere feil er gjort minimale. * Kontrollerer om input er godkjent, og riktig type. * (Forms, sjå eige punkt under.) |
| Forms | * Bruker forms i liten grad, eller store misforståelsar rundt korleis dette fungerer. | * Utnyttar ikkje alle moglegheitene som forms gjer i det aktuelle eksempelet. | * Bruker forms for å hente inn data frå brukaren på ein måte som minskar sjansen for feil og gjer ein “god brukaropplevelse”. |
| Kolleksjonar | * Benytter ein kolleksjon, men denne er typisk lite egna, og det er typisk feil i bruken/utnyttinga av data frå denne. | * Benyttar ein kolleksjon, men har utfordringar med å få brukt denne til å løyse ein problemstilling. | * Kan vurdere kva for ein kolleksjon som egnar seg til ein gitt situasjon, og benytte seg av denne på ein god måte for å løyse ulike problemstillingar/oppgåver. |

Tilbakemeldingar om prøven

Kva kjelder brukte du for å få hjelp?

* + <https://www.w3schools.com/>
  + <https://stackoverflow.com/>

Planla du løysninga før du byrja å kode? Kvifor, kvifor ikkje? Og vidare, kva gjorde du i så fall av planleggingsarbeid? Eller, var det rett på kodinga?

Jeg prøver å tenke meg litt frem til hvordan jeg kan gjøre dette på lettest mulig måte. Prøver å lage lmeg en langsiktig plan og løse problemer som mulig oppstår underveis.

Tidsbruk:

Jeg tror tidsbruken min er god, hadde ekstra tid igjen når jeg leverte, men ble ikke helt ferdig.

Kva er vanskeleg? Er det noko konkret som bydde på problem for deg under utviklinga av løysninga du programmerte?

Jeg har bare på noen ganger problemer når jeg skal starte oppgaven. Men det er ikke noe annet konkret som jeg kommer på nå.

Er det noko spesielt du treng meir tid til, type repetisjon?

Ville kanskje repetert litt funksjoner.

Andre kommentarar?

Ikke egentlig☺